

Frequently Asked Questions V 1.0

(За ненадобностью не переведены пункты эрраты, уже учтенные в официальном переводе правил)

Стр. 19

Первый абзац раздела «Видоизменяемое игровое поле»:

10 космических секторов позволяют создать множество вариантов игрового поля. Не составляйте поле по обычным правилам. Вместо этого, **в момент составления игрового поля при подготовке к игре**, последний по порядку хода игрок составляет игровое поле. Или же игроки по взаимному согласию могут составить поле вместе.

(Примечание. Таким образом, игровое поле составляется ДО момента выбора цивилизаций.)

В. Во время фазы «Гайя» в каком порядке Терраны и Итары применяют свойства своих планетарных институтов?

О. Перед тем, как игроки передвинут фишки энергии из своих зон гайя, Итары могут использовать свое свойство сбрасывать фишки энергии и получать жетоны технологий. Затем, когда игроки передвигают фишки энергии из своих зон гайя, Терраны могут использовать свое свойство получения ресурсов.

В. Получают ли Таклоны фишку энергии по свойству своего планетарного института, если они выбирают не тратить ПО, когда заряжаются энергией при помощи пассивного действия подзарядки?

О. Нет, Таклоны получают фишку энергии только в случае, если они этим действием зарядили энергию.

В. Если эффект позволяет игрокам получить ПО за колонизированные планеты типа гайя (например, жетон цели раунда), получают ли Лантиды ПО за свои шахты, построенные на колонизированных другими игроками планетах типа гайя?

О. Нет, шахты, построенные благодаря свойству Лантидов, не учитываются ни для каких эффектов, связанных с планетами типа гайя.

В. Могут ли Ивиты построить космическую станцию в гексе, в котором находятся спутники?

О. Да. Спутники также могут быть построены в гексе, в котором находится космическая станция.

В. Могут ли Невлы по свойству своего планетарного института потратить 1 фишку энергии, чтобы заплатить за 2 свободных действия с нечетной стоимостью?

О. Да, непотраченная энергия теряется только при оплате **действий энергии** нечетной стоимости. Невлы могут «объединить» 2 свободных действия с нечетной стоимостью. Например, Невлы могут потратить 2 фишки энергии (по 2 энергии каждая) чтобы получить 1 руду (стоимостью 3 энергии) и 1 кредит (стоимостью 1 энергия).

(Примечание 2. Вместо понятия «свободные действия» автор ввел понятие «свободная конвертация».)